

## 8.2.2 Umsetzung Gruppenteilungsspiele

### Gruppenteilungsspiele

**Material:** Keins  
**Zeit:** beliebig  
**Formation:** keine  
**Gruppengröße:** ab 12 Personen

Die Spieler/innen laufen kreuz und quer durch den Raum. Musikbegleitung muss nicht sein, schadet aber auch nicht.  
 In Abständen ruft die Spielleitung eine Zahl in den Raum, woraufhin sich alle Spieler/innen schnellstmöglich zu Gruppen dieser zahlenmäßigen Größe zusammenfinden müssen. Am Besten fassen sich die Spieler/innen dabei an den Händen, um zu demonstrieren, dass eine Gruppe komplett ist.  
 Wenn alle in den entsprechenden Gruppen zusammenstehen, löst die Spielleitung das Ganze wieder auf und ruft nach kurzer Zeit die nächste Zahl.

**Tip:** Das Atomspiel eignet sich wunderbar, um Gruppen für eine darauf folgende Einheit zu bilden. Anstatt langwierig Spieler/innen hin- und herschieben zu müssen, können ein paar Minuten Atomspiel ohne Bruch den Wechsel herbeiführen.

**Variante:**

Die gebildeten Gruppen sollen jeweils spontan etwas darstellen, z. B. Flugzeug, Lokomotive, Waschmaschine, Tiere, etc ...

ATOMSPIEL

**Material:** vorbereitete gefaltete Zettel  
**Zeit:** 5-10 Minuten  
**Formation:** keine  
**Gruppengröße:** ab 10 Personen

Die Spielleitung bereitet Zettel vor, auf denen jeweils andere Ländernamen stehen, die zu einem Kontinent gehören. Je nachdem, wie viele Gruppen gebildet werden, gehören die Länder einer bestimmten Anzahl von Kontinenten an.

Die Zettel mit jeweils einem Ländernamen werden an die Teilnehmenden verteilt und alle, die einem Kontinent angehören, bilden eine Gruppe.

**Variante:**

Die Teilnehmenden, deren Länder von der gleichen Kolonialmacht besetzt waren, bilden eine Gruppe:

- > Laos, Vietnam, Mali (französisch)
- > Namibia, Neuguinea, Kamerun (deutsch)
- > Ghana, Afghanistan, Australien (britisch)
- > Marokko, Peru, Puerto Rico, Philippinen (spanisch)

LÄNDERSUCHE

## 8.2.2 Umsetzung Gruppenteilungsspiele

**Material:** vorbereitete gefaltete Zettel  
**Zeit:** 5-10 Minuten  
**Formation:** keine  
**Gruppengröße:** ab 10 Personen

Dieses Spiel funktioniert ähnlich wie „Ländersuche“, nur dass anstatt Länderbezeichnungen jeweils Familien zueinander finden müssen und eine Gruppe bilden.

Um in der Teilnehmendengruppe etwas Verwirrung zu stiften und das Ganze etwas witziger zu gestalten, erhalten die Familien folgende Namen:

- > Familie Meier
- > Familie Mayer
- > Familie Meier
- > Familie Maier
- > etc.

(Die Menge der Schreibweisen entspricht der Menge der zu bildenden Gruppen).

Die einzelnen an die Teilnehmenden verteilten Zettel sind mit den Familienangehörigen und deren Nachnamen beschriftet, z. B. Sohn Meier, Oma Meier, Papa Meier, ... Sohn Mayer, Opa Mayer, etc ...

FAMILIE MEIER

**Material:** Gefüllte Filmdosen o. ä.  
**Zeit:** 5-10 Minuten  
**Formation:** keine  
**Gruppengröße:** ab 10 Personen

Verschließbare, nicht von außen einsehbare Behälter (z. B. dunkle Filmdosen) müssen von der Spielleitung zuvor mit jeweils verschiedenen Materialien gefüllt werden (z. B. Sand, Reis, Büroklammern, Geldstücke).

Die Anzahl der Behälter entspricht der Anzahl der Teilnehmenden, die Anzahl der verschiedenen Füllungen wiederum der Anzahl der zu bildenden Gruppen.

Durch Rasseln und Lauschen finden sich diejenigen Teilnehmenden, deren Behälter die gleichen Geräusche verursachen und bilden so eine Gruppe.

GERÄUSCHESUCHE

**Material:** verschieden lange Schnüre (Kordel)  
**Zeit:** 5 Minuten  
**Formation:** keine  
**Gruppengröße:** ab 10 Personen

Die Spielleitung schneidet zuvor eine Anzahl Schnüre zu, die der Anzahl der Teilnehmenden entspricht. Sollen z. B. vier Gruppen gebildet werden, gibt es vier verschiedene Schnurlängen. Die Schnüre werden an einem Ende in der

KORDELLÄNGEN

# 08\_Übungsalternativen / Spielepool

## 08

### 8.2.2 Umsetzung Gruppenteilungsspiele

Faust der Spielleitung zusammengenommen, und die Teilnehmenden ziehen an einer Schnur (ohne die Länge der einzelnen Schnüre zu erkennen).

Die Teilnehmenden, deren Schnüre die gleiche Länge haben, bilden eine Gruppe.

**Material:** verschiedene Sorten Süßigkeiten in ähnlicher Größe  
**Zeit:** 5 Minuten  
**Formation:** keine  
**Gruppengröße:** ab 10 Personen

BONBONS/SÜSSIGKEITEN

Den Teilnehmenden werden Bonbons oder Süßigkeiten mit verschiedenfarbigen Verpackungen (so viele Farben wie zu bildende Gruppen und so viele Bonbons wie Teilnehmende) angeboten. Sie ziehen sich eine Süßigkeit aus einem Beutel, ohne zu sehen, was sie in die Hand nehmen. Alle, die die gleiche Verpackung oder Süßigkeitensorte gezogen haben, bilden eine Gruppe.

Anschließend kann die Süßigkeit natürlich aufgegessen werden!

**Material:** zerschnittene Puzzleteile  
**Zeit:** 5 Minuten  
**Formation:** keine  
**Gruppengröße:** ab 10 Personen

PUZZLE

Aus Postkarten oder Bildern werden Puzzle geschnitten (Menge der Postkarten oder Bilder je nach Menge der gewünschten Gruppen). Jede/r Teilnehmende erhält ein Puzzlestück und muss andere mit einem dazugehörigen Stück finden. Gemeinsam puzzeln sie das Bild zusammen und sind anschließend eine Gruppe für die nächste Einheit.

**Tipp:** Die Bilder können thematischen Bezug zum folgenden Themenblock haben.